Referat

Teknisk analyse. Vi kører med WPF. Unity fordelene er ikke så relevante for vores projekt.

Database er ongoing - i forhold til teknisk analyse. Umiddelbart sql

Der er nok arbejde i backend, med brug af frameworket asp.net.

Spil navn: Dungeons and Gnoblins

Arkitektur. Evt integrerer ”Info Broker” ind i backend.

Frontend request Game Engine - Game Engine responds.

We’ll only update when user does some kind of action.

Database skal informere om at den har modtaget dataen.

Når vi åbner spillet, skal vi hente data fra databasen.

Næste skridt for arkitektur. Game state - what does every class contain?

C3: How does moving to a new room work?

How does backend - database work?

Database - find bedste made at gøre det på.

C3 for de andre områder.